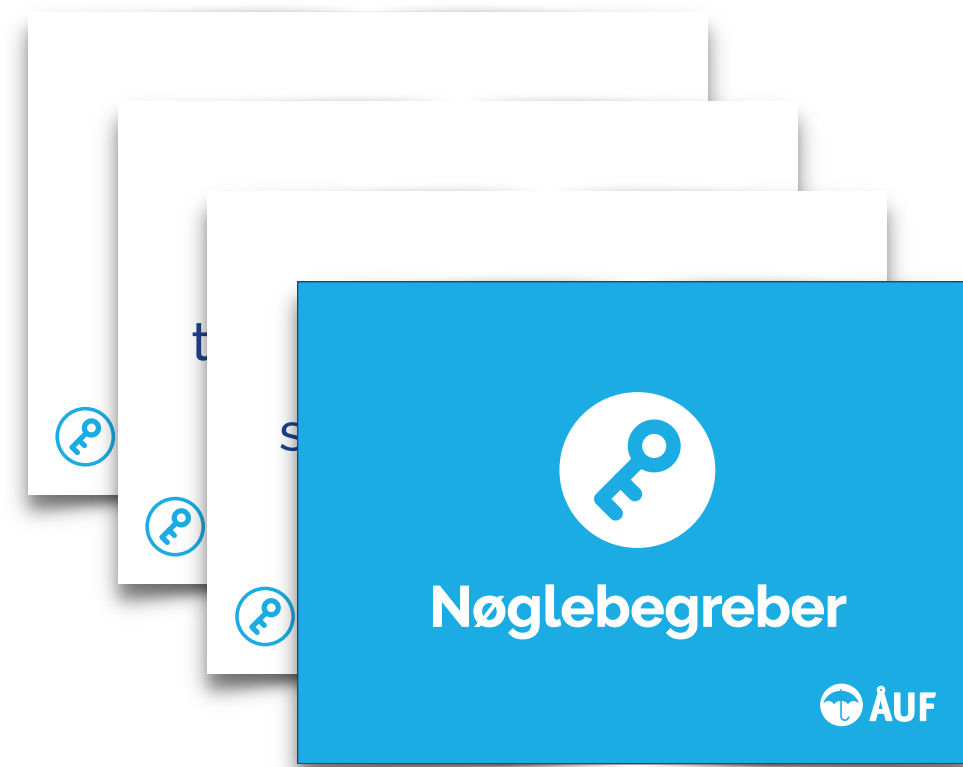


Samlet pakke



Æske med klistermærke



24 stk Dilemmakort (6 x 4)



4 stk Blanke kort



1 stk Regelkort

Dilemmakort



Nøglebegreber



Hvad forstår du ved samvær i foreningen?



Dilemmaer



To medlemmer er endt i en konflikt med hinanden. Konflikten skaber dårlig stemning blandt alle medlemmer.

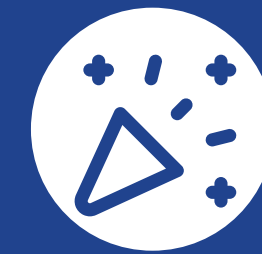
Hvad gør du?



Foreninger med en samværspolitik



Hvordan præsenteres nye medlemmer, ledere, frivillige og andre for jeres samværspolitik?



Alkohol, sociale medier og forhold



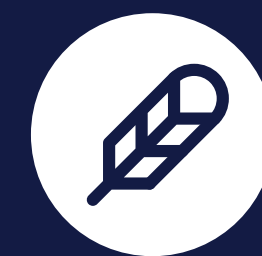
Hvordan synes du, at foreningen skal forebygge mobning og sikre en respektfuld omgangstone mellem medlemmerne på sociale medier?



Foreninger uden en samværspolitik



Hvordan vurderer du, at det nuværende samvær i foreningen fungerer? Oplever du, at alle oplever trivsel og tryghed?



Mistanker og rygter



Hvad synes du, at jeres medlemmer skal gøre, hvis de hører om noget, der bekymrer dem?



Blanke kort og regelkort



Dilemmaspil om samvær og trivsel i din forening

Formålet med spillet:

Formålet med spillet er at skabe en åben, ærlig og reflekterende dialog i foreningen om tryghed, trivsel og samvær. Spillet kan både spilles af foreningens bestyrelse, udvalg eller blandt andre frivillige i foreningen.

Spilleregler:

I spillet skal deltagerne give deres svar på en række forskellige spørgsmål, som enten lægger op til en samtale om et bestemt emne, eller til en drøftelse af et givent dilemma.

Spillet startes ved, at en af deltagerne trækker et samtale- eller dilemmakort fra bunken og læser spørgsmålet højt for resten af deltagerne. Herefter kan spillet som udgangspunkt spilles på to forskellige måder:

1. På tur giver alle deltagerne deres svar på spørgsmålet eller dilemmaet, uden at de andre deltagere må kommentere på svarene undervejs.
2. Deltagerne kan frit byde ind med et svar og kommentere på svarene undervejs.

Efter at alle deltagerne har givet deres svar, er ordet frit, så alle kan diskutere og I kan alt efter spørgsmålets indhold forsøge at nå frem til et fælles svar.



Seks kategorier:

Spillet består af kort med samtale- eller dilemmas spørgsmål til hver af disse kategorier eks kategorier.

Spillet kan enten spilles med kort fra samtlige af kategorierne, eller det kan spilles med kort fra de kategorier, som er relevante for den situation eller det arbejde, som gruppen af deltagere står i.



Nøglebegreber



Dilemmaer



Foreninger med en samværs politik



Alkohol, sociale medier og forhold



Foreninger uden en samværs politik



Mistanker og rygter

Blanke kort:

I kan også lave jeres egne samtale- og dilemmas spørgsmål på de tomme kort. En måde at bruge de tomme kort på er, at bede alle deltagerne skrive deres egne samtale- eller dilemmas spørgsmål ned på de tomme kort og derefter blande kortene, så de bliver anonyme.

Inspirationen til spillet og flere øvelser:

Spørgsmålene og dilemmaerne i spillet tager udgangspunkt i Dansk Ungdoms Fællesråds vejledning til samvær og trivsel i foreningen.

I vejledningen er der flere forslag til øvelser, som I kan lave i foreningerne. Der er blandt andet øvelser om digital dannelse, alkohol og forebyggelse af krænkelse.

Du kan læse mere og hente hele vejledningen via dette link:

<https://duf.dk/artikel/samvaer-og-trivsel-i-boerne-og-ungdomsorganisationer-samlet-materiale>

